|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 28주차 | **기간** | 7.3 ~ 7.9 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 패키징 후 서버 테스트 상 오류 수정 및 디졸브 동기화 | | | | |

<상세 수행내용>

금주에는 금요일부터 태준이와 만나 계속해서 테스트를 진행해 봤습니다. 에디터상으로 테스트를 해봤을 때 오류가 발생하지 않아, 넘어갔었는데, 패키징 후 fatal error가 계속해서 떠서 태준이와 원인을 찾다 해결하지 못해 예전 커밋시점으로 돌아가 다시 하나씩 작업 후 각자 했던 작업들을 복구 후 금일까지 계속 테스트 진행했습니다. 서버에서는 기존에 패킷의 type을 잘못 받고 있는 부분 등을 수정했습니다. 또한 기존에 동기화 되지 않았던, 죽었을 때 캐릭터 디졸브 되는 것을 동기화 했습니다. 현재까지 에러 없이 패키징 후에도 3인 접속까지 잘 테스트 중에 있는 상황입니다. 다음주 발표 전까지 어느 정도 모든 동기화를 마무리하는 것을 목표로 진행하도록 하겠습니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 28주차 | **다음기간** | 7.10~7.17 |
| **다음주 할일** | 서버 동기화 마무리 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |